

# Matière : Quelques propriétés de l'eau

Éléments du programmes travaillés :

Compétences	connaissances
Quelques propriétés de la matière solide ou liquide (par exemple: densité, solubilité, élasticité...).	Surface libre de l'eau, densité, miscibilité, solubilité

## I - La surface libre d'un liquide :

Collez l'activité « Comment représenter la surface d'un liquide »

Répondez au questions sur votre cahier



Correction :

1)

2) et 3)

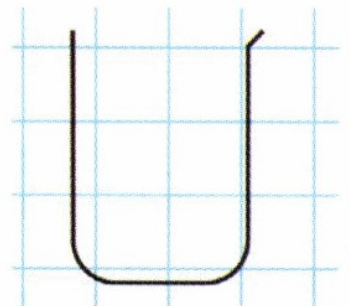
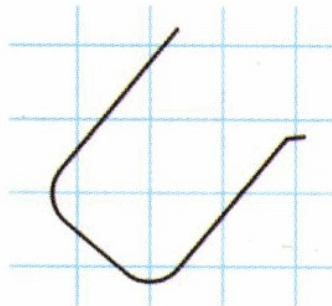
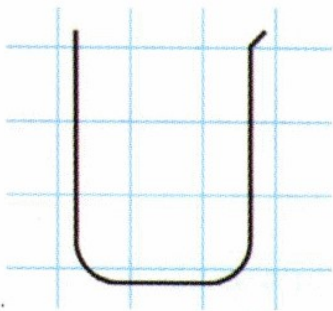


Schéma de la situation 1    Schéma de la situation 2    Schéma de la situation 3

4) et 5)

A retenir :

La surface libre (de séparation) d'un liquide au repos, est toujours plane (dans un plan) et horizontale (perpendiculaire à la verticale).

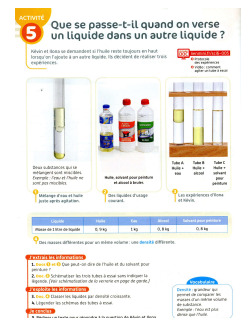
## II - La miscibilité - La densité :

Collez l'activité « Lorsqu'on verse un liquide dans un autre »

Répondez au questions sur le cahier de bord

Correction : (sur le cahier de cours)

Répondez au questions sur votre cahier de bord



Correction :(sur le cahier de cours)

1)

2) et 4)

3)

5) je conclus :

A retenir :

☒ Deux liquides sont **miscibles** si on ne peut pas les distinguer à l'œil nu après les avoir mélangés. Dans le cas contraire on dit qu'ils sont **non miscibles**.

☒ Lors du mélange de deux liquides non miscibles, celui qui se place au-dessus(flotte) est le liquide le moins dense(lourd) des deux.

III - La dissolution :

Collez l'activité « Quelle quantité de sucre peut-on dissoudre dans l'eau »

Répondez au questions sur votre cahier de bord



Correction :(sur le cahier de cours)

1) l'hypothèse d'Elda :

2

3)

4)

5)

6) Conclusion :

## A retenir :

⊗ Lorsqu'on **dissout** un solide dans l'eau, on effectue une **dissolution**. On obtient alors une **solution**. La solution est **saturée** quand le **solide ne se dissout plus**, il est alors **visible** à l'œil nu.

⊗ Il ne faut pas confondre se **dissoudre** et **fondre**. Un solide (glaçon) fond sous l'effet de l'augmentation de la température (chaleur).

Exercices : Page 29 : 7, 8, 9

## Évaluation